

MITIC

Médias, Images, Technologies de
l'Information et de la Communication

9S

Orientation bureautique
et technologie.

Au 1er semestre, l'objectif sera d'acquérir les connaissances de base d'un logiciel de **traitement de texte, d'un tableur et de réaliser un diaporama**. Vous allez planifier le voyage d'études de vos rêves à l'aide de plusieurs supports multimédia.

Au 2e semestre, les sujets abordés seront le partage de données, les **réseaux sociaux** et leurs dangers, une introduction au **cadre légal** (droit d'auteur, droit à l'image, image libre de droits) ainsi qu'à la cyber-**sécurité** (mot de passe, protection de la vie privée, sécurité des courriels).

11S

orientation technologie
et multimédia

Au 1er semestre, l'objectif sera d'acquérir les notions de base du **code HTML et CSS**. Le but sera de créer son propre **site portfolio** sur la plateforme **WordPress**.

Au 2e semestre, on commence l'initiation à la **programmation d'un jeu** à l'aide du moteur **Unity**, ainsi qu'au dessin technique et à la **modélisation 2D et 3D avec Sketckup** pour les intégrer dans le jeu point and click qui sera développé.



10S

orientation exploration créative
de l'image et des données

Au 1er semestre, on s'intéresse aux différents types d'images numériques. Nous allons coder nos propres images vectorielles et apprendre à utiliser des **logiciels de modification d'image**. Nous les mettons en scène avec une initiation au Visual Coding en **Scratch**.

Au 2e semestre le sujet principal sera le son et sa modification en utilisant **Audacity**. Ensuite, la visualisation de sons en utilisant différents outils. On complète avec l'initiation au montage vidéo.



Compétences

- ★ Maîtrise des logiciels de traitement de texte, tableurs et de présentation.
- ★ Connaissance des principes juridiques et de sécurité informatique.
- ★ Compréhension des enjeux de partage de données et des dangers des réseaux sociaux.
- ★ Capacité à créer et modifier des images vectorielles, ainsi qu'à utiliser des logiciels de traitement d'image.

Métiers et domaines

Bâtiment, construction,
économie, administration,
électricité, électronique,
informatique, multimédia,
industrie graphique.