



PROGRAMME DE LA MANIFESTATION
D'INFORMATION ET DE SENSIBILISATION
SUR LES MÉDIAS SOCIAUX ET JEUX VIDÉOS
Samedi 30 septembre 2017 - de 8h45 à 13h00

ES Elisabeth de Portes Rue de la Tour 55 1263 Crassier		Âges suggérés	Nb participants max	9h	9h15	9h30	9h45	10h	10h15	10h30	10h45	11h00	11h15	11h30	11h45	12h00	12h15
Salles :	Conférences																
Salle conférence 3e étage bâtiment C	Police	Dès 10 ans	60 participants			9h30 à 10h15				10h30 à 11h15				11h30 à 12h15			
Salle projection 3e étage bâtiment C	Famille et TIC : Tous responsables !	Dès 8 ans	45 participants		9h15 à 10h				10h15 à 11h				11h15 à 12h00				
Ateliers																	
Salle C03, bâtiment C, 1er étage)	Cybercoach Harcèle moi 2.0	Dès 12 ans	9 familles, max 27 personnes				9h45 à 10h45						11h15 à 12h15				
Le Repère	Cybercoach Image_In	Dès 8 ans	10 familles, en duo parent-enfant			9h30 à 10h45						11h à 12h15					
Bibliothèque	Travail-social.ch	Tout public	10 familles, max 30 personnes			9h15 à 10h				10h15 à 11h				11h15 à 12h			
Sous-sol salle musique	Swiss gamers network	Tout public	32 participants			9h30 à 10h15				10h30 à 11h15				11h30 à 12h15			
Stands en continu																	
Hall entrée bâtiment C	LANaconda			en continu de 9h00 à 12h00													
Entre le bâtiment B et C	Café-croissants ET Stand APE			en continu de 8h45 à 12h00													
Hall bâtiment C	Stands info, y compris matériel Action Innocence			en continu de 8h45 à 12h00													

Partie officielle

CONFÉRENCES

Conférence : « Famille et Technologies de l'Information et de la Communication (TIC) :

Tous responsables ! » (Sébastien Gendre)

Instagram, Snapchat, WhatsApp, PériScope, Pokémon Go...

Il semblerait que les enfants aient en permanence une longueur d'avance sur les adultes dans leur appréhension des outils numériques.

Ces applications font partie de leur quotidien, générant plaisir et loisirs, mais aussi conflits et dérives.

Dans ce contexte, le rôle éducatif des adultes (parents, famille, professionnels...) demeure, mais il est parfois difficile de comprendre les choix opérés par les jeunes, ce qui peut rendre la tâche ardue, lorsque l'on cherche à affûter leur discernement et développer leur esprit critique, que ce soit dans leur vie digitale ou « IRL » (In Real Life).

Cette présentation abordera, de la manière la plus interactive possible, les droits, devoirs et responsabilités des jeunes usagers et de leur entourage, dans le cadre spécifique des TIC, afin que tous puissent agir en toute connaissance de cause et de se protéger au mieux des risques tout en profitant des magnifiques opportunités offertes par le Net.

Conférence Police cantonale vaudoise (Adj. Christian Lambiel) :

Le jeune public accède à internet de plus en plus tôt. Il est donc important de sensibiliser les jeunes aux dangers auxquels ils pourraient être confrontés dans leurs activités online, ainsi que de les rendre attentifs à l'importance de leur image numérique.

ATELIERS

Atelier Cybercoachs Harcèle_moi 2.0 (Swan Kuhn et Julian Droux) :

L'atelier plongera les participants au cœur d'une situation de cyber-harcèlement via Facebook. Cibles, auteurs, témoins, les participants prendront conscience des mécanismes en jeu. Sur la base de ces expériences, nous réfléchirons ensuite aux divers moyens de gérer ces situations.

Atelier Cybercoachs Image_In (Mélanie Coowar et Pascal Suppa) :

À travers cet atelier, les participants découvriront une façon d'aborder le droit à l'image avec comme outil pédagogique, le Kamishibaï. Les buts seront, dans un premier temps, de faire émerger une réflexion afin de s'exprimer et de débattre sur le droit à l'image. Puis, dans un deuxième temps, l'atelier permettra aux jeunes participants de découvrir quelques apports théoriques en lien avec les situations travaillées en amont.

Atelier Travail-social.ch (Jade Nidecker et Justine Groux) :

- Accompagnement des parents dans un usage des médias numériques positif, visant à diminuer les risques,
- Utilisation et présentation d'applications, dont Pistache, Snapchat, Instagram, Facebook et YouTube,
- Expérimentation de l'intelligence narrative et jeu de cartes à choix multiples.

Atelier Swiss Gamers Network "jeux vidéos : découverte" (Joumana et Nicolas Akladios) :

Cet atelier permet aux participants de découvrir les jeux vidéo par la pratique. Les jeux sont de types et de niveaux de difficulté différents. Un mini-tournoi entre les participants permet de juger leur niveau et le niveau requis dans certains jeux. Les participants découvrent qu'il existe des jeux en groupe / famille, accessibles pour les débutants, alors que certains demandent de l'entraînement.